

Predmet:	NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO
Št. ur tedensko:	1
Izbira:	enoletni predmet za 4., 5., in 6. razred
Nosilec:	GORAZD NOVAK

Opis predmeta:

Neobvezni izbirni predmet seznanja učence z različnimi področji računalništva. Učenci se pri računalništvu seznanjajo s tehnikami in metodami reševanja problemov in razvijajo algoritmičen način razmišljanja, spoznavajo omejitve računalnikov in njihov vpliv na družbo.

Cilji:

Učenci pri računalništvu:

- Računalnik uporabljajo na aktiven in ustvarjalen način.
- Načrtujejo in izdelujejo preproste programe: zgodbe, animacije, igrice.
- Spoznavajo omejitve človeških sposobnosti na eni strani in omejitve računalniške tehnologije na drugi strani.
- Razvijajo kreativnost, natančnost in logično razmišljanje- razvijajo sposobnost izbiranja najustrežnejše poti za rešitev problema.
- Pridobivajo zmožnost razdelitve problema na manjše probleme.

Pridobljena znanja so neodvisna od trenutnih tehnologij in so s tem uporabna tudi na drugih področjih in okoliščinah.

Način izvajanja: 1-krat tedensko

Načini ocenjevanja (število in oblika):

V šolskem letu bomo pridobili najmanj tri ocene. Oceno učenci pridobijo v pisni obliki med vodeno dejavnostjo, ki jo opravlja s sošolcem ali v skupini. Lahko so ocenjeni tudi v razgovoru z učiteljem. Pri ocenjevanju se vrednoti razumevanje temeljnih konceptov podanih snovi, uspešnost vrednotenja in zagovarjanja ustvarjenih algoritmov in programov ter samostojnost pri iskanju rešitev zastavljenega problema.

Pripomočki: računalniška oprema

